

## یادداشت‌های درس مقدمه‌ای بر مسابقات برنامه‌نویسی - اصلاحات

در یادداشت‌های درس اصلاحات زیر لازم هستند.

- بخش سوم، صفحه‌ی ۲۶: در گام ۱.۳ الگوریتم KMP شرط باید  $s(i) \neq P(k + 1)$  باشد.
- بخش پنجم، صفحه‌ی ۲۵: شرط گام سوم باید به صورت  $\vec{YZ} \times \vec{YQ}$  بزرگ‌تر از صفر تغییر داده شود.
- بخش دهم، صفحه‌ی ۸: ظرفیت همه‌ی یال‌ها در شبکه‌ای که ایجاد می‌شود باید یک باشد.