

جلسه‌ی هشتم – کتابخانه‌ی PThreads

هر پردازه در سیستم عامل می‌تواند از تعدادی بند (Thread یا ریسمان) تشکیل شود که به صورت همروند اجرا می‌شوند. چون همه‌ی بندهای یک پردازه در فضای آدرس آن پردازه اجرا می‌گردند، آنها می‌توانند با استفاده از حافظه‌ی مشترک، برای مثال با متغیرهای سراسری (Global) با هم ارتباط داشته باشند.

در استاندارد POSIX یک کتابخانه‌ی بند معروف شده است که «POSIX Threads» یا «PThreads» نامیده می‌شود. این کتابخانه در بسیاری از سیستم‌های عامل رایج از جمله لینوکس پیاده‌سازی شده است. در این جلسه با این کتابخانه آشنا می‌شویم. برای استفاده از کتابخانه‌ی PThreads در لینوکس باید پارامتر `-lpthread` را به Linker بدهید (در برخی از محیط‌ها باید پارامتر `-pthread` را هم به Linker و هم به مترجم فرستاد).

ساختن بندها

اجرای یک بند با فراخوانی یک تابع آغاز می‌شود و با پیان اجرای تابع، بند از بین می‌رود.
چنین تابعی باید به صورت زیر تعریف شود.

```
void *func(void *dat)
{
    printf("Thread started!\n");
    return NULL;
}
```

تابعی که در بند جدید فراخوانی می‌شود

این دستورات در بند جدید اجرا می‌شوند

¶

با تابع `pthread_create()` می‌توان یک بند ایجاد نمود. ورودی اول این تابع یک اشارهگر به یک متغیر برای ذخیرهسازی شناسه‌ی بند جدید است و ورودی سوم این تابع، تابعی است که بند جدید باید از آن امراز فود را شروع کند. برای اطلاع بیشتر در مورد ورودی‌های این تابع، به صفحه‌ی راهنمای آن مراجعه نمایید.

```
#include <pthread.h>
```

```
pthread_t tid;
pthread_create(&tid, NULL, func, NULL);      ایجاد یک بند از تابع «func»
```

برای انتظار برای اتمام یک بند می‌توان تابع `pthread_join()` را فراخوانی کرد (مشابه تابع `wait()` برای پردازه‌ها).

```
pthread_join(tid, NULL);      خروجی بند می‌تواند در آدرس پارامتر دوست قرار گیرد
```

یک بند بسازید که هر دو ثانیه پیغامی (اچاپ کند (پنج بار). بند اصلی پردازه نیز هر یک ثانیه پیغامی (اچاپ کند (چهار بار) و پس از آن برای پایان بند جدید منتظر باشد.

¶

مدیریت دسترسی‌های همزمان

قفل‌های Mutex در کتابخانه‌ی Pthreads باشد با نوع pthread_mutex_t تعریف شوند. ۵

pthread_mutex_t lock;	مقداردهی اولیه
pthread_mutex_init(&lock, NULL);	فقل گردن
pthread_mutex_lock(&lock);	باز گردن
pthread_mutex_unlock(&lock);	آزاد گردن منابع (در پایان استفاده)
pthread_mutex_destroy(&lock);	

سمافو(ها) (Semaphore) در کتابخانه‌ی sem_t تعریف می‌شوند. ۶

sem_t sem;	مقداردهی اولیه
sem_init(&sem, 0, 1);	افزایش مقدار
sem_post(&sem);	کاهش مقدار (انتظار در صورت نیاز)
sem_wait(&sem);	آزاد گردن منابع (در پایان استفاده)
sem_destroy(&sem);	

برنامه‌ی زیر را کامل کنید تا هر تابع ناچ فود را چاپ کند. سپس این برنامه را تغییر دهید که تابع f() و h() در یک بند جدید فراخوانی شوند. ۷

```
int main(void)
{
    f();
    g();
    h();
    return 0;
}
```

برنامه‌ی تمرين قبل را تغییر دهید تا اجرای تابع h() در بند جدید پس از اجرای تابع f() در بند اصلی شروع شود. ۸

برنامه‌ی تمرین قبل را تغییر دهید تا اجرای تابع () و در بند اصلی پس از اجرای تابع () در بند جدید شروع شود.

قطعه کد زیر را کامل کنید تا هر یک از دو تابع توسط یک بند اجرا شوند. آیا وضعیت (قابلیت خود) را می‌دهد؟

```
int count;
void *thread1(void *dat)
{
    while (1) {
        int count1 = count;
        sleep(1);
        printf("thread1: %d\n", count1);
        count = count1 + 1;
    }
    return NULL;
}
void *thread2(void *dat)
{
    while (1) {
        int count2 = count;
        sleep(2);
        printf("thread2: %d\n", count2);
        count = count2 + 1;
    }
    return NULL;
}
```

با استفاده از قفل، دسترسی‌های همزمان را مدیریت کنید.

مسئله‌ی تولید کننده و مصرف کننده (افتیا(ی))

۱۲ در درس سیستم عامل مسئله‌ی تولید کننده و مصرف کننده معرفی شده است. با استفاده از کتابخانه‌ی PThreads می‌توان این مسئله را با در نظر گرفتن دسترسی‌های همزمان حل کرد. هنگامی که اندازه‌ی بافر یک باشد، می‌توان با استفاده از دو سمافوور داده‌های تولید شده توسط تولید کننده را به مصرف کننده انتقال داد.

```
sem_t full;
sem_t empty;
sem_init(&full, 0, 0);
sem_init(&empty, 0, 1);
```

مقدار یک به معنای وجود یک عنصر در بافر است
مقدار یک به معنای خالی بودن بافر است

```
sem_wait(&empty);
...
sem_post(&full);
```

انتظار برای خالی شدن بافر
اضافه کردن یک عنصر به بافر
تغییر مقدار سمافوور «full» پس از پر شدن بافر

۱۳ در ادامه قسمت مربوط به تولید کننده نشان داده شده است.

برنامه‌ای بنویسید که دنباله‌ای از اعداد را از بند اصلی به بند جدید انتقال دهد و بند جدید با دریافت هر عدد آن را پاپ کند.