

۱/۲	شمارهی صفحه:	نام و نام خانوادگی دانشجو:
سیستم‌های عامل	نام درس:	شمارهی دانشجویی:
دکتر غلامی رودی	نام مدرس:	رشتهی تحصیلی:
اول سال تحصیلی ۱۳۹۷-۹۸	نیمسال:	
هشتاد دقیقه	زمان پاسخگویی:	



دانشگاه صنعتی نوشیروانی باابل
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

سیستم عامل بهسید (بهترین سیستم عامل دنیا) که توسط شرکت خوخو طراحی شده است، قسمت بزرگی از بازار سیستم عامل‌های شهر نانل را تachsenب کرده است. برای مقابله با انحصار این شرکت، گروهی از دانشجویان علاقمند به سرکردگی ر.م. تصمیم گرفته‌اند با تولید سیستم عامل جدیدی به نام غوخو (غروب خوخو) بازار را از دست خوخو خارج کنند و با این کار مقدمه‌ی سقوط این شرکت را فراهم نمایند. به آنها در طراحی این سیستم عامل جاه طلبانه کمک کنید.

- ۱۰ - طراحان غوخو در تصمیم ساختار این سیستم عامل دچار تردید شده‌اند. هدف غوخو، سیستم عاملی است که در مقابل خطاهای برنامه‌نویسی در راه اندازها تا حد امکان مقاوم باشد. از بین ساختارهای سیستم عامل، «با دلیل» بیان کنید که کدام نسبت به این نوع خطاهای مقاوم‌تر است.
- ۱۱ - در سیستم عامل غوخو قرار است از روش مبتنی بر درگاه (Port-based I/O) برای ورودی و خروجی استفاده شود. آیا روش دیگری برای انتقال اطلاعات بین پردازنده و دستگاه ورودی و خروجی وجود دارد؟ برای اطلاع برنامه‌نویسان غوخو، هر دو روش را توضیح دهید.
- ۱۲ - در نمونه‌ی اولیه‌ی غوخو مشکلی وجود دارد که موجب سردرگمی برنامه‌نویسان آن به خصوص ر.م. شده است. آیا امکان دارد هم سر نوشتی و هم سر خواندن لوله (Pipe) همزمان در استفاده از آن منتظر (Block) شوند؟ اگر بله در چه هنگام و اگر خیر چرا؟
- ۱۳ - در شبه کد زیر با فراخوانی تابع (fork) سیستم عامل یک پردازه‌ی جدید از روی پردازه‌ی فراخوانی کننده ایجاد می‌کند؛ در پردازه‌ی فراخوانی کننده (پدر) این تابع شناسه‌ی پردازه‌ی جدید (مقداری بزرگ‌تر از صفر) و در پردازه‌ی جدید (فرزنده) مقدار صفر را برمی‌گرداند. درخت پردازه‌هایی که ایجاد می‌شوند را بکشید (به هر پردازه یک رأس اختصاص دهید و پردازه‌ی پدر را با یال‌های جهت‌دار به فرزندانش وصل کنید).

```
int main(void)
{
    int i = 0;
    if (fork() > 0)
        i++;
    if (fork() > 0)
        i++;
    if (i == 1)
        fork();
    return 0;
}
```

- ۱۴ - بیست پردازه در سیستم عامل غوخو اجرا می‌شوند. با فرض اینکه زمان تعویض متن (Context switch) دو میلی‌ثانیه باشد، مقدار بیشینه‌ی برش زمانی (Time slice) در الگوریتم Round-Robin را به صورتی تعیین کنید که زمان پاسخگویی حداکثر دویست میلی‌ثانیه باشد.

۲/۲	شمارهی صفحه:	نام و نام خانوادگی دانشجو:
سیستم‌های عامل	نام درس:	شمارهی دانشجویی:
دکتر غلامی رودی	نام مدرس:	رشتهی تحصیلی:
اول سال تحصیلی ۱۳۹۷-۹۸	نیمسال:	
هشتاد دقیقه	زمان پاسخگویی:	



دانشگاه صنعتی نوشیروانی باابل
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

- ۶- در شبه کد زیر، تابع admit توسط چند بند به صورت همرونده فراخوانی می‌شود و متغیر cnt سراسری است. این تابع، باید دقیقاً سه بار ۱۰ مقدار یک و در سایر فراخوانی‌ها مقدار صفر را برگرداند. رخداد وضعیت رقابتی را با بیان دنباله‌ای از فراخوانی‌ها و مقدار متغیر cnt نشان ۱۵ دهد.

```

1 int cnt = 3;
2 int admit(void)
3 {
4     //
5     if (cnt > 0) {
6         cnt = cnt - 1;
7         //
8         return 1;
9     }
10    return 0;
11 }
```

- ۷- در پرسش قبل، برای حل مشکل وضعیت رقابتی، یک سمافور با نام sem و با مقدار اولیه‌ی یک تعريف، در خط چهارم عبارت ۱۰ wait(sem); و در خط هفتم عبارت signal(sem); قرار داده می‌شود. اگر مشکل حل می‌شود، بیان کنید چرا و اگر حل نمی‌شود، بیان کنید چه ۱۵ مشکلی رخ می‌دهد؟

- ۸- در غوخر، از یک الگوریتم زمانبندی سه صفة استفاده می‌شود. در صف اول از زمانبندی Round Robin با برش زمانی پنج میلی‌ثانیه، در ۱۰ صف دوم از الگوریتم زمانبندی Shortest Job First، در صف سوم از الگوریتم First-Come First-Served و بین صفات از زمانبندی ۱۵ اولویت استفاده می‌شود. نمودار Gantt را برای زمانبندی پردازه‌های جدول زیر بکشید (زمان‌ها به میلی‌ثانیه هستند).

زمان پردازش	زمان ورود	صف	پردازه
۲۰	.	۲	A
۱۰	۵	۳	B
۱۰	۵	۱	C
۵	۱۵	۲	D

- ۹- در سیستم عامل غوخر لازم است قفلی پیاده‌سازی شود که اجازه دهد در هر لحظه حداکثر سه بند بتوانند آن را قفل کنند (ناحیه‌ی قفل شده می‌تواند توسط سه بند به طور همزمان استفاده شود). برای این کار، دو تابع lock3() و unlock3() را به کمک سمافور یا مانیتور ۱۰ پیاده‌سازی نمایید؛ تابع اول قفل می‌کند و تابع دوم آن را باز می‌کند.