

تمرین‌های درس هندسه‌ی محاسباتی

در هر یک از این دسته‌ها از هر رنگ فقط به یک مسئله پاسخ دهید.

دسته‌ی اول: مقدمات و مثلث‌بندی چندضلعی

- با استفاده از ضرب خارجی تعیین کنید که آیا دو پاره خط یکدیگر را قطع می‌کنند یا خیر.
- مساحت یک چندضلعی (که شاید محدب نباشد) را با استفاده از ضرب خارجی بدست آورید.
- آیا چندضلعی با n رأس (به ازای هر n دلخواه) وجود دارد که فقط یک مثلث‌بندی داشته باشد؟ اگر بله نمایش دهید و در غیر این صورت دلیل بیاورید.
- الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(n)$ ارائه دهید که با گرفتن تعدادی نقطه، خطی را پیدا کند که از دو عدد از این نقطه‌ها می‌گذرد و سایر نقطه‌ها در یک سمت این خط قرار دارند.
- با گرفتن رأس‌های یک چندضلعی، مشخص کنید که رأس‌ها در جهت یا خلاف جهت عقربه‌های ساعت داده شده‌اند.

دسته‌ی دوم: پوش محدب دو و سه بعدی

- چینشی از نقطه‌ها را بیابید که در آن الگوریتم QuickHull بدترین عملکرد را داشته باشد.
- دو چینش از نقطه‌ها را بیابید که در آنها الگوریتم Incremental بهترین و بدترین عملکرد را از خود نشان می‌دهد.
- چرا در الگوریتم تقسیم و غلبه برای یافتن پوش محدب، در مرحله‌ی ترکیب، بالاترین و پایین‌ترین نقطه‌ی هر بخش را در نظر نمی‌گیریم؟
- در الگوریتم Incremental برای یافتن پوش محدب در صورتی که سه نقطه یا بیشتر بتوانند روی یک خط ظاهر شوند، چه تغییری لازم است؟
- اگر مختصات همهٔ نقطه‌های روی پوش محدب داده شده باشند، نشان دهید پیچیدگی بهترین الگوریتمی که می‌توان برای پیدا کردن پوش (ترتیب نقطه‌های پوش) ارائه داد چیست؟

دسته‌ی سوم: خط جاروب

- به عنوان ورودی n پاره خط داده می‌شوند. الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(n \log n)$ ارائه دهید که خطی عمودی بیابید که با بیشترین تعداد پاره خط‌ها برخورد می‌کند.
- تعدادی مثلث و تعدادی نقطه داده می‌شوند. الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(n \log n)$ ارائه دهید که نقطه‌هایی را گزارش کند که در هیچ مثلثی نیستند.

دسته‌ی چهارم: صفحه‌ی دوگان و چینش خطوط

- دوگان ناحیه‌ی بیرون یک مثلث چه می‌شود؟
- دوگان یک پاره خط، شکل دوگوه‌ی (Double Wedge) افقی می‌شود. دوگان چه شکل (یا مجموعه‌ای از شکل‌ها) دوگوه‌ی عمودی می‌شود؟
- فرض کنید تعدادی خط داده شده‌اند و قصد داریم بررسی کنیم که یک نقطه‌ی ورودی روی یکی از این خط‌ها قرار دارد یا خیر. این مسئله را در صفحه‌ی دوگان بیان کنید.
- به تعداد n نقطه داده می‌شوند. الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(n^2)$ ارائه دهید که خطی را پیدا کند که از بیشترین تعداد این نقطه‌ها عبور می‌کند.
- به تعداد n پاره خط داده می‌شوند. الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $(n^2)O$ ارائه دهید که خطی را پیدا کند که از همه‌ی این پاره خط‌ها می‌گذرد.
- اگر دوگان نقطه‌ی (a, b) ، خط $y = ax + b$ تعریف شده باشد و دوگان خط $b = ax + y$ ، نقطه‌ی (a, b) ، نشان دهید این تعریف رابطه‌ی مجاورت و ترتیب را بین خط‌ها و نقطه‌ها حفظ می‌کند یا خیر.
- به تعداد n نقطه داده می‌شوند. الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(n)$ ارائه دهید که برای هر یک از این نقطه‌ها تشخیص دهد که آیا روی پوش محدب آنها فرار دارد یا خیر.

دسته‌ی پنجم: نمودار ورونوی

- چینشی از n نقطه را نمایش دهید که نمودار ورونوی آنها تنها یک رأس داشته باشد.
- وضعیتی برای سه نقطه تعیین کنید که رأس نمودار ورونوی برای آن سه نقطه، خارج از مثلثی باشد که از آنها تشکیل می‌شود.
- چینشی برای n نقطه تعیین کنید که یکی از ناحیه‌های نمودار ورونوی آن $1 - n$ یال داشته باشد.
- با اضافه کردن یک رأس و وصل کردن آن به یال‌های نامحدود نمودار ورونوی یک گراف ساده ایجاد می‌شود. نشان دهید میانگین درجه‌ی رأس‌های این گراف حداقل شش است.
- نشان دهید یک وجه نمودار ورونوی نامحدود است اگر و تنها اگر سایت متناظر آن جزء پوش محدب سایت‌ها باشد.
- نشان دهید که پیچیدگی بهترین الگوریتم برای محاسبه‌ی نمودار ورونوی $\Omega(n \log n)$ است.
- الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(n \log n)$ ارائه دهید که با گرفتن n نقطه به عنوان ورودی، به ازای هر نقطه نزدیک‌ترین نقطه به آن را پیدا می‌کند.

دسته‌ی ششم: مثلثبندی دلانی

- در الگوریتم Flip کردن یال‌های غیر قانونی، آیا امکان دارد یالی از حالت غیر قانونی قانونی شود و سپس دوباره غیر قانونی؟
- وضعیت n نقطه را نشان دهید که در آن درجه‌ی یک رأس مثلثبندی دلانی $1 - n$ باشد.
- از روی نمودار ورونوی یکی از مسئله‌های مطرح شده، مثلثبندی دلانی را محاسبه نمایید.

- با استفاده از الگوریتم افزایشی، رأس‌های دو چهار گوش تو در تو را مثلث‌بندی کنید.
- با استفاده از الگوریتم افزایشی، نمودار دلانی را برای رأس‌های دو چهار گوش تو در تو (که هیچ چهار رأسی روی یک دایره نباشد) محاسبه کنید.
- حالتی از n رأس را نشان دهید که در الگوریتم افزایشی ساخت مثلث‌بندی دلانی، اضافه کردن یک رأس موجب تغییر همهٔ مثلث‌ها شود.

دسته‌ی هفتم: برنامه‌ریزی خطی

- برنامه‌ی خطی صحیح مسئلهٔ کوله‌پشتی با سه کالا را بیان کنید. فرض کنید وزن کالاهای ترتیب پنج، سه و چهار کیلوگرم باشد و ارزش آنها به ترتیب ششصد، دویست و چهارصد واحد باشد. فرض کنید ظرفیت کوله‌پشتی چهل و دو کیلوگرم باشد و از هر کالا به تعداد لازم موجود باشد.
- الگوریتم Seidel را برای دو متغیر x و y و تابع $f(x, y) = y - 2x$ اجرا کنید. محدودیت‌های برنامه شامل $x \geq -4$ ، $y - x \geq -5$ ، $y + 2x \geq -4$ و $y - 2x \geq -4$ هستند. فرض کنید مقدار قدر مطلق x حداقل چهار و قدر مطلق y حداقل پنج باشد.

دسته‌ی هشتم: جستجوی بازه‌ای

- نقطه‌های $(1, 5)$ ، $(2, 6)$ ، $(3, 3)$ ، $(4, 1)$ و $(5, 2)$ را در نظر بگیرید. به این مجموعه، سه نقطه با مختصات تصادفی دیگر نیز اضافه کنید. سپس، سطح اول درخت جستجوی بازه‌ای دو بعدی را برای این نقطه‌ها بکشید و مشخص کنید چه نقطه‌هایی جزء مجموعهٔ هر رأس هستند. اگر پرسش بازه‌ی $3 \leq x \leq 6$ و $1 \leq y \leq 6$ باشد، مشخص کنید که جستجوی مرحله‌ی دوم باید برای چه رأس‌هایی انجام شود.

دسته‌ی نهم: مکان‌یابی نقاط

- نقشه‌ی ذوزنقه‌ی مستطیلی را بکشید که یک قطر آن اضافه شده است و کمی چرخیده است (ضلع مستطیل موازی با محورهای مختصات نباشد). ساختمان داده‌ی جستجوی نقشه‌ی ذوزنقه‌ی آن نیز را بکشید.
- نقشه‌ی ذوزنقه و ساختمان داده‌ی جستجوی یک مثلث مساوی‌الضلاع را بکشید.
- تعداد n پاره خط و ترتیبی از آنها را نشان دهید که ارتفاع ساختمان داده‌ی جستجو با توجه به الگوریتم مطرح شده n باشد.
- الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(\log n)$ ارائه دهید که بررسی کند نقطه‌ای در یک چند ضلعی محدب قرار دارد یا خیر.
- دو مجموعه‌ی R و P که هر یک n نقطه دارد، داده می‌شوند. به ازای یک نقطه‌ی ورودی مثل p ، اگر این نقطه داخل مثلثی از سه نقطه از مجموعه‌ی P قرار داشته باشد، امن است. اگر نقطه‌ای امن نباشد و در مثلثی از سه نقطه از مجموعه‌ی R قرار داشته باشد، نامن است. الگوریتمی کارایی ارائه دهید که به پرسش‌هایی پاسخ دهد. هر پرسش یک نقطه را مشخص می‌کند و الگوریتم باید امن یا نامن بودن آن را تشخیص دهد.

- با گرفتن n نقطه، الگوریتمی کارا ارائه دهید که به پرسش‌های دایره‌ی خالی پاسخ دهد. هر پرسش دایره‌ی خالی، یک نقطه را مشخص می‌کند و پاسخ آن باید بزرگ‌ترین دایره‌ای باشد که هیچ نقطه‌ی دیگری را در بر ندارد.

دسته‌ی دهم: برنامه‌ریزی حرکت

- فرض کنید چند ضلعی‌های موانع نقشه‌ی ورودی در مجموع دارای n ضلع باشند. نشان دهید به ازای هر نقطه‌ی مبدا و هر نقطه‌ی مقصد، کوتاه‌ترین مسیر حداقل n پاره خط تشکیل می‌شود.
- نمونه‌ای با n ضلع مثال بزنید که در آن وضعیتی که در مسئله‌ی قبل بیان شده است، رخ دهد.
- الگوریتمی ارائه دهید که با گرفتن دو نقطه در یک چند ضلعی ساده با n رأس، کوتاه‌ترین مسیر بین آنها را با پیچیدگی $O(n^2)$ پیدا کند.
- نقشه‌ای را در نظر بگیرید که شامل یک مثلث، دو مستطیل و دو نقطه باشد (این چند ضلعی‌ها را کمی بچرخانید). گراف قابلیت دید را برای رأس‌های چند ضلعی‌ها و نقطه‌ها بکشید.