

هندسه‌ی محاسباتی

عنوان درس

دکتر علی غلامی رودی

ارائه دهنده

<http://nit.rudi.ir/>

سایت درس

gholamirudi@nit.ac.ir

آدرس الکترونیکی

درس هندسه‌ی محاسباتی به الگوریتم‌های مورد نیاز برای حل مسئله‌های هندسی می‌پردازد. تمرکز این درس بر هندسه‌ی گسسته و ترکیبیاتی است. در هندسه‌ی محاسباتی اغلب هدف یافتن شیء، وضعیت یا چینشی با ویژگی‌های مشخص است (مثل خطی که بیشترین اشیاء را قطع می‌کند) و معمولاً محاسبه‌ی مقادیر پیوسته در آن مطالعه نمی‌شود.

معرفی

M. de Berg, O. Cheong, M. van Kreveld, M. Overmars, Computational Geometry: Algorithms and Applications, Third Edition, Springer, 2008.

منبع اصلی

J. O'Rourke, Computational Geometry in C, Second Edition, Cambridge University Press, 1998.

منابع دیگر

S. L. Devadoss, J. O'Rourke, Discrete and Computational Geometry, Princeton University Press, 2011.

[Symposium on Computational Geometry \(SoCG, Proceedings\)](#)

همایش‌های مهم

[The Canadian Conference on Computational Geometry \(CCCG, Proceedings\)](#)

[The Iranian Conference on Computational Geometry \(ICCG\)](#)

[The European Workshop on Computational Geometry \(EuroCG\)](#)

[Springer: Discrete & Computational Geometry](#)

مجله‌های انحصاری

[Elsevier: Computational Geometry: Theory and Applications](#)

[World Scientific: International Journal of Computational Geometry and Applications](#)

[Journal of Computational Geometry \(jocg.org\)](#)

برنامه‌های نیمسال

تاریخ	موضوع
معرفی هندسه‌ی محاسباتی، مسئله‌ها، کاربردها مقدمات، چند ضلعی، ضرب خارجی، مثلث‌بندی، مسئله‌ی گالری هنر	۱۳۹۷/۰۶/۲۴ ۱۳۹۷/۰۶/۲۶
ناحیه‌ی محدب، الگوریتم‌های ساده‌ی پوش محدب، پیچیدگی محاسباتی، الگوریتم کادو پیچی الگوریتم افزایشی، الگوریتم گراهام، الگوریتم حساس به خروجی	۱۳۹۷/۰۶/۳۱ ۱۳۹۷/۰۷/۰۲
الگوریتم تقسیم و حل، الگوریتم پوش سریع، پوش محدب در فضای سه بعدی الگوریتم افزایشی، کادوپیچی و تصادفی برای پوش در فضای سه بعدی	۱۳۹۷/۰۷/۰۷ ۱۳۹۷/۰۷/۰۹
دوگان هندسی، ویزگی‌ها، نگاشتها، پوش بالایی و پایینی چینش خطوط، ساختمان داده، الگوریتم افزایشی برای ساخت چینش خطوط	۱۳۹۷/۰۷/۱۴ ۱۳۹۷/۰۷/۱۶
تقاطع پاره‌خط‌ها، خط جاروب، کاربردها نمودار ورنونی، ویزگی‌ها	۱۳۹۷/۰۷/۲۱ ۱۳۹۷/۰۷/۲۳
الگوریتم افزایشی تصادفی الگوریتم فرچون، ارتباط با پوسته‌ی محدب	۱۳۹۷/۰۷/۲۸ ۱۳۹۷/۰۷/۳۰
مثلث‌بندی دلانی، ویزگی‌ها، الگوریتم افزایشی تصادفی دوگان مثلث‌بندی دلانی	۱۳۹۷/۰۸/۰۵ ۱۳۹۷/۰۸/۰۷
برنامه‌ریزی خطی، مثال و کاربردها الگوریتم مگیدو	۱۳۹۷/۰۸/۱۲ ۱۳۹۷/۰۸/۱۴
الگوریتم سیدل مکان‌یابی نقاط، راه حل‌های ساده، نقشه‌ی ذوزنقه	۱۳۹۷/۰۸/۱۹ ۱۳۹۷/۰۸/۲۱
میانترم الگوریتم ساختن نقشه‌ی ذوزنقه	۱۳۹۷/۰۸/۲۶ ۱۳۹۷/۰۸/۲۸
برنامه‌ریزی حرکت و قابلیت دید گراف قابلیت دید	۱۳۹۷/۰۹/۰۳ ۱۳۹۷/۰۹/۰۵
جستجوی بازه‌ای، حالت یک‌بعدی درخت Range	۱۳۹۷/۰۹/۱۰ ۱۳۹۷/۰۹/۱۲
درخت Quad و درخت R درخت Interval	۱۳۹۷/۰۹/۱۷ ۱۳۹۷/۰۹/۱۹
درخت Segment مثلث‌بندی چندضلعی	۱۳۹۷/۰۹/۲۴ ۱۳۹۷/۰۹/۲۶
کاربردهای مثلث‌بندی مطلوب باقی‌مانده و مرور	۱۳۹۷/۱۰/۰۱ ۱۳۹۷/۱۰/۰۳
ارائه‌ی موضوعات پژوهشی ارائه‌ی موضوعات پژوهشی	۱۳۹۷/۱۰/۰۸ ۱۳۹۷/۱۰/۱۰

موضوعات درس

- | | |
|---|-------------------------------------|
| ۲ | مقدمه، عملیات پایه‌ی هندسی |
| ۳ | پوسته‌ی محدب نقاط در صفحه |
| ۲ | پوسته‌ی محدب در فضای سه بعدی |
| ۱ | دوگان هندسی و کاربردهای آن |
| ۲ | تقاطع و چینش خطوط |
| ۲ | نمودار ورونوى |
| ۲ | مثلث بندي دلانى |
| ۴ | برنامه‌ریزی خطی و کاربردهای آن |
| ۲ | مکان‌یابی نقاط |
| ۲ | مثلث‌بندی چندضلعی |
| ۳ | جستجوی بازه‌ای |
| ۲ | داده ساختارهای هندسی |
| ۳ | برنامه‌ریزی حرکت و مسائل قابلیت دید |