

امتحان آزمایشگاه سیستم عامل — گروه چهارم

بخش یک

در برنامه‌ی f04.c سه ریسمان با هم همکاری می‌کنند: ریسمان اول دو تابع $f()$ و $i()$ را صدا می‌زند، ریسمان دوم دو تابع $g()$ و $z()$ را صدا می‌زند و ریسمان سوم تابع $h()$ را فراخوانی می‌کند. این فایل را به شکلی تغییر دهید که همواره:

. تابع $h()$ پس از تابع $f()$ و $g()$

. تابع $i()$ پس از تابع $h()$

. تابع $z()$ پس از تابع $h()$

فراخوانی شوند (بدیهی است که ریسمان صدا زنده‌ی هر یک از این توابع نباید تغییر کند). نام فایل حاصل را به شماره‌ی دانشجویی‌تان با پسوند «.c» تغییر دهید.

بخش دو

اسکرپت پوسته‌ای بنویسید که با دریافت آدرس یک شافه، نام همه‌ی فایل‌های موجود در آن با پسوند «.txt» را چاپ کند که فصوص آنها مرتب هستند. نام اسکرپت باید شماره‌ی دانشجویی‌تان با پسوند «.sh» باشد. اسکرپت شما به صورت زیر اجرا می‌گردد.

```
$ sh ./900000000.sh path
```