

امتحان آزمایشگاه سیستم عامل — گروه سوم

بخش یک

برنامه‌ی f03.c دو پردازنده می‌سازد. این برنامه را به شکلی تغییر دهید که با دریافت سیگنال «SIGUSR1» فرزند اولش و با دریافت سیگنال «SIGUSR2» فرزند دومش را بکشد. برای کشتن یک پردازنده، سیگنال «SIGTERM» را به آن بفرستید. نام فایل حاصل را به شماره‌ی دانشجویی‌تان با پسوند «.c» تغییر دهید.

بخش دو

اسکرپت پوسته‌ای بنویسید که خطوط همگی فایل‌های شافه‌ی جاری را مرتب نماید (به عبارت دیگر، پس از اجرای این اسکرپت، خطوط همگی فایل‌های این شافه باید مرتب باشند). نام اسکرپت باید شماره‌ی دانشجویی‌تان با پسوند «.sh» باشد.