

پروژهی درس طراحی کامپایلر — معرفی زبان تسلنک

مستند حاضر زبان ساده‌ی تسلنک یا TSLNCC^۱ را معرفی می‌کند. در گام‌های تمرین عملی درس کامپایلر، دانشجویان باید برای این زبان یک مفسر یا مترجم بنویسند.

انواع داده

زبان تسلنک دارای دو نوع داده‌ی اصلی می‌باشد:

- (۱) متغیرهای نوع word یک مقدار عددی علامت‌دار را در خود نگه می‌دارند.
- (۲) آرایه‌های word که تعدادی متغیر از نوع word را در خانه‌های متوالی حافظه ذخیره می‌سازند. تعریف متغیرهایی با این دو نوع به شکل زیر انجام می‌گردد:

```
word w;           # w is a variable of type word
word A[100];      # A is a word array with 100 entries
```

ساختار برنامه‌های تسلنک

برنامه‌های این زبان در یک فایل نوشته می‌شوند که شامل تعدادی تابع می‌باشد (بنابراین در این زبان متغیرهای جهانی^۲ وجود ندارند). خط اول هر تابع مشابه زبان C نوع خروجی آن (که تنها word می‌تواند باشد)، نام تابع و پارامترهای آن را مشخص می‌کند. هر یک از پارامترهای تابع می‌تواند از نوع word یا آرایه‌ای از word باشد. بدنه‌ی هر تابع در بین علامت { و } قرار می‌گیرد و شامل تعدادی عبارت یا Statement می‌باشد. شباهت زیادی بین ساختار عبارت‌ها و اولویت عملگرها در زبان تسلنک و زبان C وجود دارد. هر بلاک^۳ در این زبان بین دو علامت { و } قرار می‌گیرد. در هر بلاک می‌توان متغیر تعریف نمود و بلاک‌ها می‌توانند تو در تو^۴ باشند. حوزه‌ی^۵ هر متغیر مشابه زبان C تعریف می‌گردد.

مقدار خروجی یک تابع با استفاده از کلمه‌ی کلیدی return مشخص می‌شود و با اجرای عبارتی که با این کلمه شروع می‌شود، اجرای تابع خاتمه می‌یابد. مثالی از تعریف یک تابع در ادامه نشان داده

^۱ The Simple Language of NIT Compiler Course

^۲ Global variables

^۳ Block

^۴ Nested

^۵ Scope

می شود.

```
word sum(word a, word b)
{
    word sum;
    sum = a + b;
    return sum;
}
```

همان طور که اشاره شد، هر تابع می تواند آرایه ای را نیز به عنوان پارامتر دریافت کند؛ در این صورت، تغییر مقادیر درایه ها این آرایه، آرایه ی فرستاده شده به تابع را تغییر می دهد.

```
word sum100(word A[100])
{
    word sum;
    word i;
    i = 0;
    sum = 0;
    while (i < 100) {
        sum = sum + A[i];
        i = i + 1;
    }
    return sum;
}
```

هر برنامه ی تسلنک باید شامل یک تابع با نام main باشد که اجرای برنامه با فراخوانی این تابع آغاز می گردد. این تابع بدون پارامتر است و یک word بر می گرداند که کد برگشتی برنامه را مشخص می نماید.

```
word main()
{
    return 0;
}
```

حلقه‌ها و عبارتهای شرطی در تسلنک

در زبان تسلنک از عبارت شرطی `if` و حلقه‌ی `while` می‌توان استفاده کرد. مثال زیر استفاده از `if` را نمایش می‌دهد.

```
# inefficient calculation of Fibonacci sequence
word fib(word n)
{
    if (n < 2)
        return 1;
    return fib(n - 1) + fib(n - 2);
}
```

توابع کتابخانه‌ای تسلنک

در تسلنک دو تابع کتابخانه‌ای برای خواندن ورودی و چاپ خروجی وجود دارد:

`readword()` مقدار یک عدد را از ورودی استاندارد می‌خواند:

`printword()` مقدار یک عدد را در خروجی استاندارد چاپ می‌نماید:

قواعد تجزیه‌ی زبان تسلنک

در ادامه ساختار BNF زبان تسلنک نمایش داده شده است. در این ساختار اولویت‌های عملگرها (که مشابه عملگرهای زبان C هستند) در نظر گرفته نشده است. همچنین در برنامه‌های زبان تسلنک، علامت `#` و حروفی که بعد از آن آمده‌اند تا آخر خط `comment` محسوب می‌شوند.

```
prog ::= func |
        func prog
func ::= word iden ( flist ) { body }
body ::= stmt |
        stmt body
stmt ::= expr ; |
        def ; |
        if ( expr ) stmt |
        if ( expr ) stmt else stmt |
        while ( expr ) stmt |
        return expr ; |
        { body }
```

```

def ::= word iden |
      word iden [ num ]
expr ::= iden = expr |
        iden ( clist ) |
        iden [ num ] |
        expr + expr |
        expr - expr |
        expr * expr |
        expr / expr |
        expr % expr |
        expr < expr |
        expr > expr |
        expr == expr |
        expr <= expr |
        expr >= expr |
        expr | expr |
        expr & expr |
        expr ^ expr |
        expr || expr |
        expr && expr |
        ! expr |
        - expr |
        + expr |
        ~ expr |
        ( expr ) |
        iden |
        num
flist ::= |
        def |
        def , flist
clist ::= |
        expr |
        expr , clist
num ::= [0-9]+
iden ::= [a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]+

```